



5^{ème} FORUM DE LA PÉDAGOGIE

FORMER PAR LE JEU

Jouer nous fera toujours apprendre !

1-2 JUIN 2026
AGO EN COLLABORATION AVEC
LE CENTRE DE FORMATION
DU STADE TOULOUSAIN
**STADE ERNEST WALLON
TOULOUSE**

*Conférences
Ateliers participatifs
Retours d'expériences*



CENTRE DE FORMATION



AGO
FORMATION INNOVANTE

AU STADE ERNEST WALLON A TOULOUSE

Lundi 1^{er} juin de 13h30 à 18h15

et

mardi 2 juin 2026 de 8h30 À 16h30

FORMER PAR LE JEU
« JOUER NOUS FERA TOUJOURS APPRENDRE »

UNE FORUM POUR QUI ?

Un forum qui fait se croiser les acteurs des différents champs de la formation : organismes de formation, universités d'entreprise, et acteurs de l'éducation thérapeutique. Nous sommes tous heureux de ces métissages, des étonnements que cela crée et de l'émerveillements de se rendre compte que l'autre a les mêmes questions que moi : comment faire qu'apprendre soit une fête ?

SUR QUOI ?

Le jeu en formation est intégré aujourd'hui aux conceptions et aux pratiques, mais nous voulons aller plus loin et construire ensemble une vision plurielle et métissée du jeu. Nous voulons que se rencontrent des points de vue d'horizons différents : le jeu tel que le développe le Stade Toulousain rugby ; C'est quoi bien jouer ? Comment on entraîne aussi bien dans la mise en scène que dans le sport, notamment le rugby ? À quoi sert le jeu chez les animaux ? Comment ça se passe dans le jeu d'acteur et dans la musique ? C'est quoi le jeu dans la recherche en pédagogie ? Comment faire pour qu'un jeu ait un effet d'apprentissage ? Comment on fait un jeu sérieux ? Et le numérique là-dedans ? Comment co-crée avec l'IA ?

Nous nous sommes posé toutes ces questions comme autant d'angles complémentaires qui construisent les dimensions du jeu et avons construit ce forum pour y répondre.

COMMENT ?

Nous réunissons des chercheurs, des praticiens, des concepteurs, des pédagogues pour favoriser cet essaimage d'idées neuves.

Le forum c'est aussi un espace d'expérimentation collective. On ne parle pas seulement du jeu : on le vit, on le décortique, on le questionne. On transforme la joie de jouer en méthode pour mieux faire apprendre.

Le forum est rythmé de temps d'apports en conférences, de partage d'expériences et d'ateliers le lundi après-midi et le mardi matin. Le mardi après-midi nous vous feront vivre un Speed gaming géant dans l'extraordinaire salle vitrée du stade toulousain avec vue sur les pelouses du stade !

Aya BERTEAUD, formatrice graphique, suivra l'ensemble des activités et nous fera un retour imagé de ce qu'elle aura capté et dessiné.

Frédérique BERTELET, spécialiste des Podcast, fera l'enregistrement sonore des conférences en plénière et proposera un coin micro trottoir.

POURQUOI ? / OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Comprendre les concepts et les leviers du jeu en formation
- Intégrer les pratiques du jeu (gamification, jeux d'apprentissage) dans ses formations
- Intégrer des pratiques d'autres champs que la pédagogie dans ses pratiques formatives

OÙ : UN ENVIRONNEMENT INSPIRANT

Ce forum est organisé en collaboration avec le centre de formation du Stade Toulousain dont le slogan est « Jouer nous fera toujours grandir ».

Il se tiendra au cœur même du stade Ernest Wallon, dans ce lieu exceptionnel où les futurs joueurs et les joueurs du Stade Toulousain Rugby apprennent, s'entraînent et jouent la plupart de leurs matchs à domicile.

TARIF

340€ TTC par personne pour l'intégralité du Forum, pauses des 1^{er} et 2 juin, et déjeuner du 2 juin inclus.

Ce tarif inclut aussi le kit du participant gamer et l'accès après le forum aux ressources audios des conférences enregistrées lors de l'événement.

PRISE EN CHARGE

Possibilité de convention de formation pour faire une demande de prise en charge par votre OPCO/FIFPL.

Nous vous accompagnons dans votre demande de prise en charge.

Une attestation de formation vous sera envoyée à l'issue du forum.

S'INSCRIRE

Formulaire d'inscription avec paiement direct par carte bancaire (inscription validée immédiatement).

Pour les participant-es venant de structures publiques, une réservation pourra être réalisée sur ce même formulaire, avec paiement ultérieur par virement ou envoi d'un bon de commande/devis signé (inscription validée au moment du paiement ou de réception du bon de commande/devis signé).

Le choix des ateliers et conférences sera proposé à toutes les personnes inscrites dans un second temps à quelques semaines du forum.

PROGRAMME

(Susceptible encore de modifications)

JOUR 1 / 1^{er} juin 2026 : 1^{ère} mi-temps (de 13 h 30 à 18 h 15)

13h 30 - Accueil des participant-es - 30 min

Vérification des inscriptions, remise des badges et du kit participant gamer
Accueil café, thé...

14 h - INTRODUCTION - Paroles d'avant match - 30 min

Marie-Christine LLORCA, Dr en Sciences de l'Éducation, dirigeante d'AGO et Valérie VISCHI SERRAZ, directrice du Centre de formation du Stade Toulousain

Pourquoi cette collaboration - comment nous avons pensé le maillage des interventions- quelle est notre conception du jeu ...

14h30 - CONFERENCES/APPORTS EXPERTS et ATELIERS - VAGUE 1 - 1h

Au choix (liste ci-après) :

1 conférence/apport expert/Table ronde (100 places environ, enregistré et diffusé à tous-tes les participant-es après le forum sous la forme d'une ressource audio)

OU

1 atelier/retour d'expérience parmi 4 ateliers proposés (nombre de places limité)

15h30 - Pause café, thé et discussion ... 30 mn

16h à 17h - CONFERENCE DISCUTEE - PLENIERE

Julian Alvarez, Professeur-chercheur, spécialiste du serious game et de la gamification appliquée aux apprentissages

Ce que jouer veut dire en pédagogie ; Un peu de tri dans le vocabulaire : gamification, ludification ? Ce que la recherche cherche et trouve ...

17h15 - CONFERENCES/APPORTS EXPERTS et ATELIERS - VAGUE 2 - 1h

Au choix :

1 conférence/apport expert/Table ronde (100 places environ, enregistré et diffusé à tous-tes les participant-es après le forum sous la forme d'une ressource audio)

OU

1 atelier/retour d'expérience parmi 4 ateliers proposés (nombre de places limité)

18h15 - fin de la 1^{ère} mi- temps

Soirée libre

JOUR 2 : 2 juin 2026 (de 8 h 30 à 16 h 30) : Matin : 2^{ème} mi-temps

8h30 - Accueil des participant-es - café, thé ... 30 min

9h - INTRODUCTION en PLENIERE - Le rugby au Stade : « Jeu de mains, jeu de Toulousains » - 30 min

Valérie VISCHI SERRAZ, directrice du Centre de formation du Stade Toulousain et

5^{ème} Grand forum de la pédagogie AGO #forumdelapedagogie

un membre du staff du Centre de formation du Stade Toulousain

9h40 – CONFERENCES/APPORTS EXPERTS et ATELIERS - VAGUE 3 – 1h

Au choix :

1 conférence/apport expert/Table ronde (100 places environ, enregistré et diffusé à tous-tes les participant-es après le forum sous la forme d'une ressource audio)

OU

1 atelier/retour d'expérience parmi 4 ateliers proposés (nombre de places limité)

10h50 – Pause café, thé et discussion ... 30 min

11h30 – CONFERENCES/APPORTS EXPERTS et ATELIERS - VAGUE 4 – 1h

Au choix :

1 conférence/apport expert/Table ronde (100 places environ, enregistré et diffusé à tous-tes les participant-es après le forum sous la forme d'une ressource audio)

OU

1 atelier/retour d'expérience parmi 4 ateliers proposés (nombre de places limité)

12h40 – Fin de la matinée en PLENIERE — 20 min

Marie-Christine LLORCA, Dr en Sciences de l'Éducation, AGO – Julian ALVAREZ, enseignant chercheur - Aya BERTEAUD, facilitatrice graphique

13h – Pause déjeuner (repas inclus) ... 1h

Après-midi : 3^{ème} mi-temps

14h – ATELIER GEANT « SPEED GAMING » – 2h

Hugues DARGAGNON, en coanimation avec Marie-Christine LLORCA, Julian ALVAREZ, Suzon BEAUSSANT et l'équipe d'intervenants

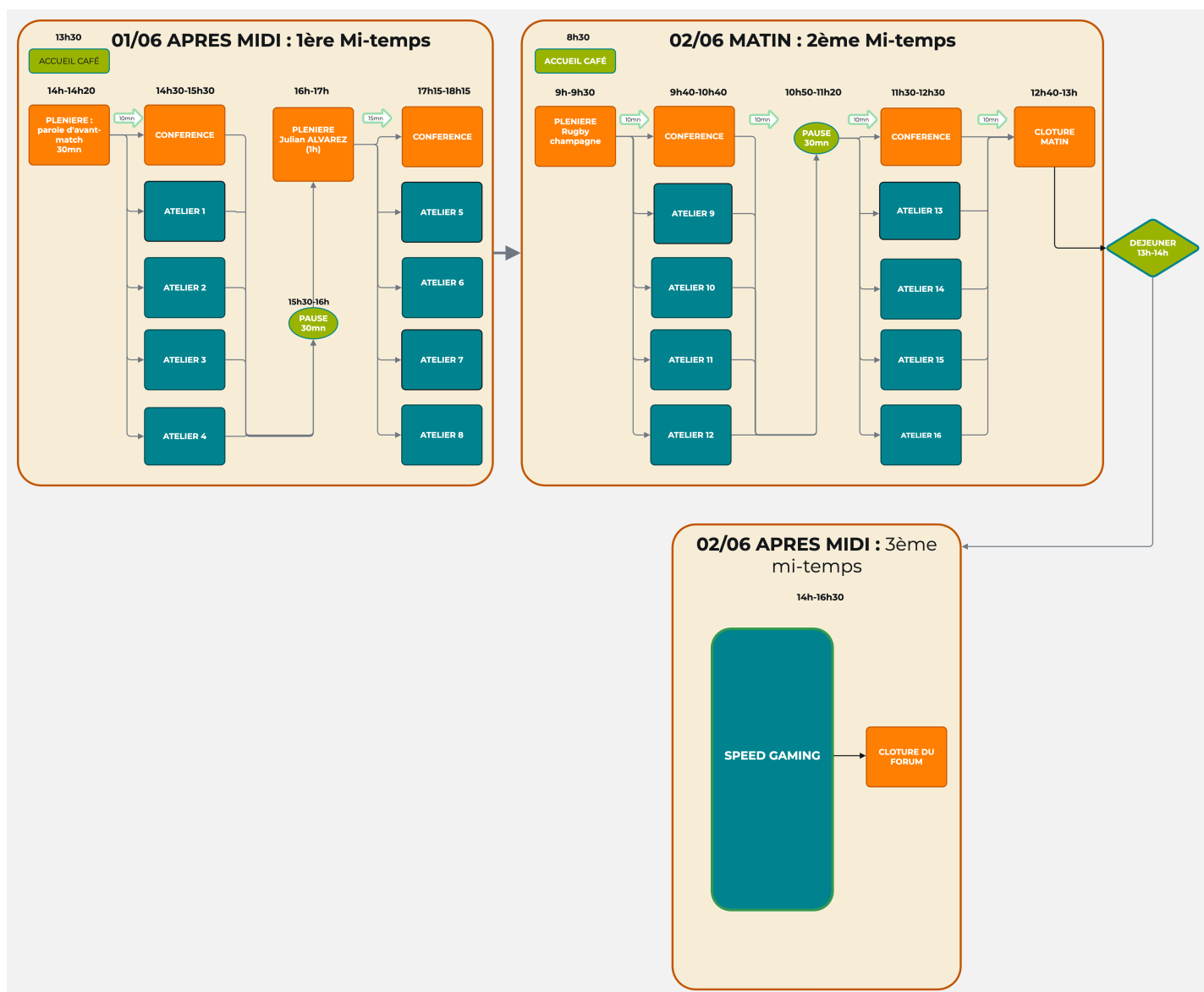
Bottes d'aventurier lacées, esprit affûté et créativité en éveil... Après avoir exploré les savoirs et écouté de sages paroles, une nouvelle quête s'ouvre à vous.

Le défi est lancé : forgez un jeu pédagogique en 1h30 en équipe, et prouvez qu'inventer « sous contrainte » c'est possible !

16h – RESTITUTION DU « SPEED GAMING » et CLOTURE- 30 min

Marie-Christine LLORCA, Dr en Sciences de l'Éducation, AGO – Julian ALVAREZ, enseignant chercheur

5^{ème} forum de la pédagogie AGO #forumdelapedagogie



LISTE DES CONFERENCES & ATELIERS

Le choix des ateliers, conférences etc, sera proposé à toutes les personnes inscrites, à quelques semaines du forum.

CONFERENCE/APPORT EXPERT/TABLE RONDE - 1h

(100 places environ, enregistrés et diffusés à tous-tes les participant-es après le forum sous la forme de ressources audio)

- Karine BRESSAND, Dr. en Neurosciences, coach, formatrice et conférencière**
« Neurosciences : pourquoi le cerveau aime le jeu »
- Marcos MALAVIA auteur, acteur et metteur en scène, et un membre du staff du Stade toulousain Rugby**
« Théâtre et sport, comment bien faire jouer ? Comment engager et soutenir ? Et quand c'est difficile ? »

5^{ème} forum de la pédagogie AGO #forumdelapedagogie

- **Fabienne DELFOUR, Dr/HDR en éthologie cognitive**
« Le jeu dans le cycle animal : pourquoi les animaux jouent ? »

ATELIERS /RETOUR D'EXPERIENCE - 1h

(nombre de places limité)

- **Hugues DARGAGNON, Ingénieur pédagogique numérique et ludopédagogue, AGO**

Retour d'expérience « Ludobot 3000 : CoConcevoir un serious game avec l'IA »

- **Valérie GABILLARD, experte en innovation pédagogique, PEDAGOFORM**

Atelier « Fun, but Serious : Comment ne pas rater son jeu »

- **Marie-Ève HUTEAU et Julie CORTIAL, spécialistes de l'éducation thérapeutique du patient**

Atelier « Booster sa séance éducative dans l'ETP : analyse d'outils pédagogiques »

- **Fabien REVAUX, ingénieur de formation et artiste auteur**

Atelier « Animer comme Taylor Swift : comment transformer tes formations en shows inoubliables ! »

- **Valentina ROMANO, consultante formatrice, GÉNÉRATION APPRENANTE**

Atelier « Coopération : les règles du jeu »

- **Suzon BEAUSSANT, Serious game designer, EVOLUD**

Atelier « Autopsie d'un jeu »

- **Julie VERRECHIA (ENVIROBAT), Audrenne CANAL (école**

d'ingénieur de Purpan) et Emmanuel NEDELEC (AFPA)

Retour d'expérience sur la création et l'usage d'un serious game dans chacune des institutions

- **Lou-Andréas ETIENNE**
Designeuse chez La physique autrement

Atelier « Prototypage et vulgarisation »

- **Ingrid SEM LE TESSIER, formatrice-facilitatrice - JOUE ET FORME**

Atelier « LE DEBRIEF pour apprendre : le boss final du jeu pédagogique »

- **Caroline ROBINEAU – Artiste intervenante**

Atelier « Être clown : embarquer sans forcer »

- **Cyrielle GUIMBAL, directrice de production, NUMIX**

Atelier « Pas de réalité virtuelle sans pédago »

- **Pascal VANNEAU**

Atelier « FormImpact : histoire de la création d'un jeu sur la RSE en formation »

- **THEATRE (intervenant-e à confirmer)**

Atelier sur le jeu théâtral, jeu d'acteur

Et d'autres ateliers / intervenant-e-s à venir !