Date d'édition du programme : 16 novembre 2026

Programme de Formation

INNOVER EN FORMATION

Organisation

Durée : 14 heures

Mode d'organisation : Mixte

Contenu pédagogique

Public visé

Formateur-trice et éducateur-trice ayant déjà une expérience en formation et souhaitant innover dans sa pratique

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les enjeux et leviers de l'innovation pédagogique
- Expérimenter des outils et méthodes innovantes
- Concevoir une séquence pédagogique intégrant une ou plusieurs innovations

Description

Entrez dans l'ère des pédagogies nouvelles avec une expérience immersive et collaborative unique !

Pendant deux jours à distance, découvrez et expérimentez activement des innovations pédagogiques soigneusement sélectionnées et articulées pour booster votre créativité et renouveler vos pratiques.

JOUR 1
Thématique : Explorer et s'approprier l'innovation pédagogique

- Panorama des innovations pédagogiques
- L'innovation vue par l'intelligence collective
- Découverte d'outils numériques innovants
- Analyse de dispositifs innovants

JOUR 2
Thématique – Expérimenter et créer un dispositif de formation innovant

- Expérience immersive : jouer pour apprendre
- Créer de l'innovation avec la pensée design
- Storyboarder une séquence innovante
- Pitch de séquences innovantes
- Créer des innovations pédagogiques et faire sens

Prérequis

Pré-requis techniques à distance :
Disposer d'une connexion internet haut débit stable pour participer aux sessions en direct et accéder aux ressources en ligne.
Avoir un ordinateur équipé d'un microphone, hauts parleurs et d'une webcam pour participer aux sessions interactives.
Environnement : disposer d'un espace de travail calme

Avoir une expérience en animation de formation

Modalités pédagogiques

Formation en distanciel synchrone : 4 temps de 3h30

Formation en présentiel : 2 jours consécutifs

Pédagogie active et participative : les participants sont acteurs de leur apprentissage à travers des activités variées : quiz, jeux pédagogiques, défis créatifs, co-construction de livrables.
Pédagogie expérientielle : mises en situation immersives (escape game, simulation, atelier de design pédagogique).
Travail en sous-groupes, analyses croisées, feedbacks entre pairs, temps réguliers de retour sur expérience, de synthèse.

Moyens et supports pédagogiques

Extranet participant avec supports de formation téléchargeables
Zoom (visioconférence) – Aucun compte nécessaire ou compte gratuit

Modalités d'évaluation et de suivi

Auto-positionnement avant/après la formation

Quizz

Questionnaire de satisfaction

Informations sur l'admission

Pour les formations avec dates programmées, vous pouvez vous inscrire jusqu'à 7 jours avant le début de la session.

Informations sur l'accessibilité

Pour toute demande spécifique, nous contacter

Profil du / des formateurs(s)